

# 高雄醫學大學 113 學年度 第 1 學期 教師專業成長社群期末成果資料表

社群名稱	沉浸式 AR 教材/教案開發														
召集人	侯玟里	學院別	護理學院												
社群主題介紹	<p>本社群為護理學院中長程計畫執行重點之一「培訓教師多元及創新教學知能」，期望導入數位化與人本化情境模擬教學，提升教學成效，符合學生的學習需求而設立，期使教學專業化、數位化，並實現聯合國永續發展目標 4(SDG4)優質教育。</p> <p>目前護理學系已有沉浸式教室，需要多開發具 STEAM(Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics)內涵之沉浸式 AR 互動教材/教案，精進沉浸式情境模擬教學，帶領學生(體驗者)進入與真實世界更具連結的虛擬互動體驗，提升教師多元及創新教學能力與學生學習成效。</p>														
活動概要	<p>本社群活動規劃三次研討主題，邀請專家演講並進行實作討論，分別如下：</p> <table border="1" data-bbox="240 763 1449 1525"> <thead> <tr> <th data-bbox="240 763 421 808">日期</th> <th data-bbox="421 763 1059 808">演講主題/內容簡介</th> <th data-bbox="1059 763 1449 808">主講人任職單位/職稱</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="240 808 421 1061">113/09/30</td> <td data-bbox="421 808 1059 1061"> <b>沉浸式 AR 互動教材/教案開發與運用之經驗分享/</b>                      本社群召集人侯玟里副教授說明 STEAM 內涵與課程之關係、沉浸式教室使用現況、成效及未來規劃。隨後邀請兩位教師分享沉浸式教案/教材開發與實際授課經驗。                 </td> <td data-bbox="1059 808 1449 1061">                     本校護理學系                      侯玟里副教授                      余靜雲副教授                 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="240 1061 421 1256">113/10/07</td> <td data-bbox="421 1061 1059 1256"> <b>沉浸式 AR 互動教材/教案之開發與運用/</b>                      講師講授有關沉浸式投影、教材發展程序、發展重點、影片製作以及沉浸式 AR 互動教材之開發等。                 </td> <td data-bbox="1059 1061 1449 1256">                     勝典科技                      林育駿經理                 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="240 1256 421 1525">113/11/04</td> <td data-bbox="421 1256 1059 1525"> <b>作業實境秀&amp;教案研討/</b>                      邀請三位教師分享教案製作成果，勝典科技林育駿經理提供修正建議。                 </td> <td data-bbox="1059 1256 1449 1525">                     本校護理學系                      (兒科)林韋婷副教授                      (產科)葉錦雪助理教授                      (社區)林佳儒助理教授                      勝典科技                      林育駿經理                 </td> </tr> </tbody> </table>			日期	演講主題/內容簡介	主講人任職單位/職稱	113/09/30	<b>沉浸式 AR 互動教材/教案開發與運用之經驗分享/</b> 本社群召集人侯玟里副教授說明 STEAM 內涵與課程之關係、沉浸式教室使用現況、成效及未來規劃。隨後邀請兩位教師分享沉浸式教案/教材開發與實際授課經驗。	本校護理學系 侯玟里副教授 余靜雲副教授	113/10/07	<b>沉浸式 AR 互動教材/教案之開發與運用/</b> 講師講授有關沉浸式投影、教材發展程序、發展重點、影片製作以及沉浸式 AR 互動教材之開發等。	勝典科技 林育駿經理	113/11/04	<b>作業實境秀&amp;教案研討/</b> 邀請三位教師分享教案製作成果，勝典科技林育駿經理提供修正建議。	本校護理學系 (兒科)林韋婷副教授 (產科)葉錦雪助理教授 (社區)林佳儒助理教授 勝典科技 林育駿經理
日期	演講主題/內容簡介	主講人任職單位/職稱													
113/09/30	<b>沉浸式 AR 互動教材/教案開發與運用之經驗分享/</b> 本社群召集人侯玟里副教授說明 STEAM 內涵與課程之關係、沉浸式教室使用現況、成效及未來規劃。隨後邀請兩位教師分享沉浸式教案/教材開發與實際授課經驗。	本校護理學系 侯玟里副教授 余靜雲副教授													
113/10/07	<b>沉浸式 AR 互動教材/教案之開發與運用/</b> 講師講授有關沉浸式投影、教材發展程序、發展重點、影片製作以及沉浸式 AR 互動教材之開發等。	勝典科技 林育駿經理													
113/11/04	<b>作業實境秀&amp;教案研討/</b> 邀請三位教師分享教案製作成果，勝典科技林育駿經理提供修正建議。	本校護理學系 (兒科)林韋婷副教授 (產科)葉錦雪助理教授 (社區)林佳儒助理教授 勝典科技 林育駿經理													
本期成果	<p>本社群活動特色是從有經驗的教師分享沉浸式教案/教材實作經驗，隨後邀請專家教導沉浸式 AR 互動教材/教案之開發與運用、接續透過老師們的實作成品分享報告與提問，由專家提供修正建議與回饋，讓教師們的教案/教材更加精進，也讓與會者覺得要開發沉浸式 AR 互動教案/教材是可以達成的任務。</p> <p>本社群結束後，與會者(教師)能達到下列目標：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 了解沉浸式教室使用現況、成效及未來規劃。</li> <li>2. 了解沉浸式數位教案/教材之設計與實作。</li> <li>3. 完成具 STEAM 內涵之沉浸式 AR 互動教案/教材四件。</li> <li>4. 未來能運用沉浸式 AR 互動教案/教材於課程教學中。</li> </ol>														



侯玟里副教授引言&分享教案製作與實作經驗



余靜雲副教授進行主題演講



學員參與踴躍



學員體驗沉浸式教室操作



學員參與體驗沉浸式教室 3D 畫面



綜合討論

活動  
照片



林育駿經理進行主題演講



學員體驗沉浸式教室操作



葉錦雪老師教案分享



林韋婷老師教案分享



林佳儒老師教案分享



林育駿經理進行教案講評與建議

想加入此社群，請聯絡召集人(或協助人員) e-mail: